

**BULLETIN D'INSCRIPTION AUX ACTIVITÉS COLLECTIVES
DE L'ASSOCIATION T'ES CAP
ATELIERS MÉTHODOLOGIQUES**



À DESTINATION DES COLLÉGIENS (merci de compléter un bulletin par enfant)

NOM..... PRENOM : Age :

Responsables légaux

NOM..... NOM.....
 PRENOM : PRENOM :
 Adresse : Adresse :

 Téléphone : Téléphone :

Je soussigné (e) souhaite inscrire mon enfant aux activités suivantes :

MATHÉMATIQUES

Merci d'apporter votre matériel de géométrie (compas, équerre, règle, rapporteur)

	Quimper - Espace associatif - 1 All. Mgr Jean-René Calloc'h, 29000 Quimper	Plonéour-Lanvern – Espace Raphalen
Atelier Origami	<input type="checkbox"/> Mercredi 8/02 de 16h à 17h30	<input type="checkbox"/> Samedi 11/02 de 14h30 à 16h
Escape Game	<input type="checkbox"/> Mercredi 22/02 de 16h à 17h30	<input type="checkbox"/> Samedi 25/02 de 14h30 à 16h
	Quimper - Maison Des Services Publics - 2 Rue de l'Île de Man, 29000 Quimper	
Jeux de société	<input type="checkbox"/> Mercredi 08/03 de 16h à 17h30	<input type="checkbox"/> Samedi 11/03 de 14h30 à 16h

ANGLAIS

L'activité se déroule sur deux séances. Pour que votre enfant, ainsi que le groupe, profite au mieux de celle-ci, nous vous recommandons fortement de participer aux deux après-midi.

Quimper - Maison Des Services Publics - 2 Rue de l'Île de Man, 29000 Quimper	Plonéour-Lanvern – Espace Raphalen
<input type="checkbox"/> Mercredi 22/03 de 16h à 17h30	<input type="checkbox"/> Samedi 25/03 de 14h30 à 16h
Quimper - Espace associatif - 1 All. Mgr Jean-René Calloc'h, 29000 Quimper	
<input type="checkbox"/> Mercredi 05/04 de 16h à 17h30	<input type="checkbox"/> Samedi 08/04 de 14h30 à 16h

Merci de nous indiquer si votre enfant a des **allergies ou un régime alimentaire particulier** afin que nous en prenions compte pour les activités incluant un goûter (Escape game) :

J'autorise mon enfant à être photographié : oui non

(Ces images pourront être utilisées, sous différents supports de communication (plaquettes d'informations, internet, diffusion sur le canal local...), ceci dans le but de relater, d'informer, promouvoir nos différentes actions et animations.)

<input type="checkbox"/> Je récupère mon enfant à la fin de l'activité <input type="checkbox"/> J'autorise mon enfant à rentrer seul de l'activité <input type="checkbox"/> J'autorise les personnes suivantes à venir récupérer mon enfant (indiquer leurs noms et numéros de téléphone) :

Fait le :

Signature :